

CDK 安装指导手册 V1.1

文档更新说明

版本	版本更新说明	负责人	校审	发布日期
V1.0	初版	AS042		2021.4.10
V1.1	1. 规范了文档的格式 2. 增加了 CDK 简介内容 3. 增加了导入 Patch 内容 4. 增加了添加 flash 配置内容 5. 增加了新建工程的步骤内容	AS042		2021.5.8

一、CDK 简介

CDK 是平头哥推出的一款专业面向 IoT 开发领域的集成开发环境，该集成开发环境围绕平头哥“1 天上手，5 天出原型，20 天出产品”1520 技术理念，为开发者提供简洁统一的图形开发界面，帮助开发者进行应用开发。该开发环境目前已支持平头哥自研指令集 C-SKY 架构和 RISC-V 架构的芯片的开发。

从功能划分角度分析，**CDK 工具分为四部分：**

第一部分是 **Packages**：组件化模块；用于支撑 CDK 的组件化的开发，为开发者提供一个制作松耦合的软件 SDK 的工具。

第二部分是 **Editor**：编辑器模块；图形化的方式解决嵌入式开发中晦涩、难懂的文本和代码编辑。

第三部分是 **Debugger**：调试器模块；图形化的方式提供芯片调试的查看和控制界面。

最后一部分是 **Analyzer**：分析器模块；为开发者开发出更高效的嵌入式程序而提供的工具。

二、安装

下面以 1.16.1 版本为例说明安装 CDK 步骤。

1. 注意事项

注意：

- 1) 如果以前安装过旧版本的 CDK, 请先在控制面板里卸载掉旧版本的软件, 卸载后重启下系统。
- 2) 有些杀毒软件会误杀 CDK 的组件, 安装前请先退出杀毒软件。

2. 系统兼容性

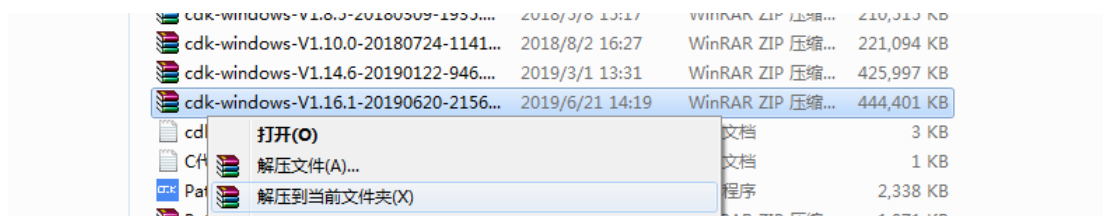
CDK 版本与操作系统兼容性：

- 1.14.6 以及之前版本 win xp win7 win 10。
- 1.16 以及之后版本 win7 win 10, 不再支持 xp。

3. CDK 安装过程

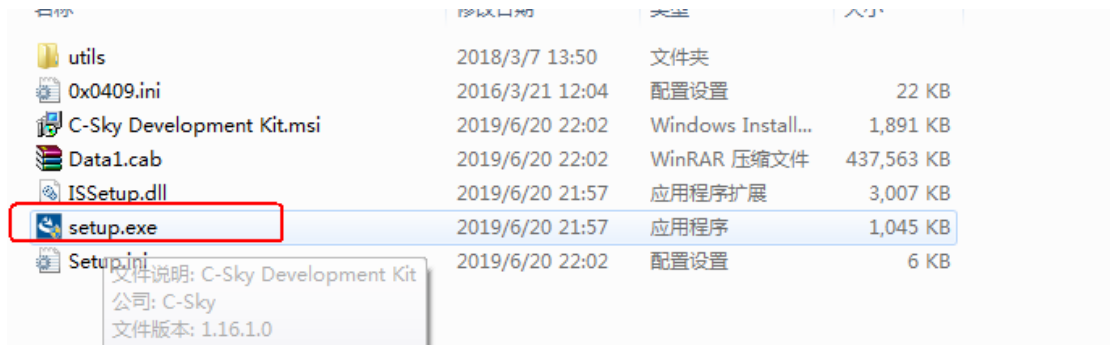
3.1 首先解压 CDK-windows 安装包

如下图，右键解压安装包，进入 cdk-windows-V1.16.1-20190620-2156 目录。



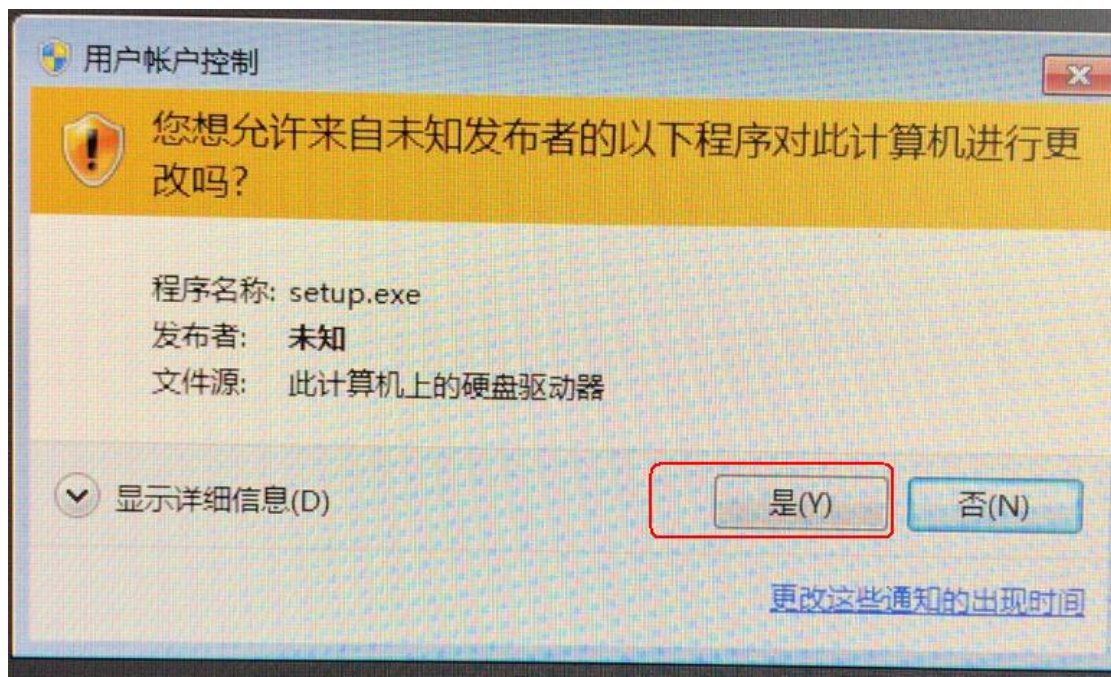
3.2 双击 setup.exe 开始安装

点击进入解压出来的安装包文件夹，双击运行 setup.exe 软件：

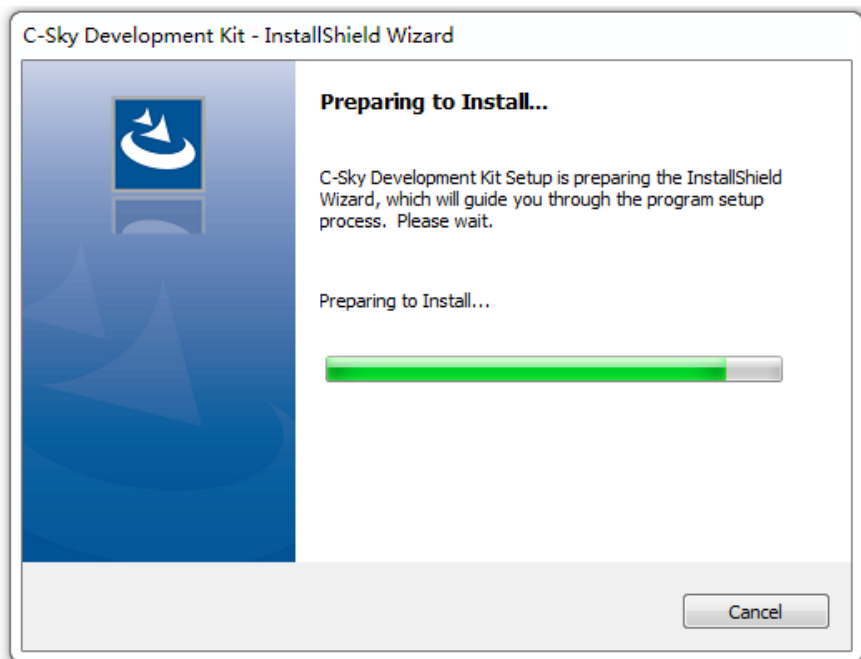


3.3 进入安装界面

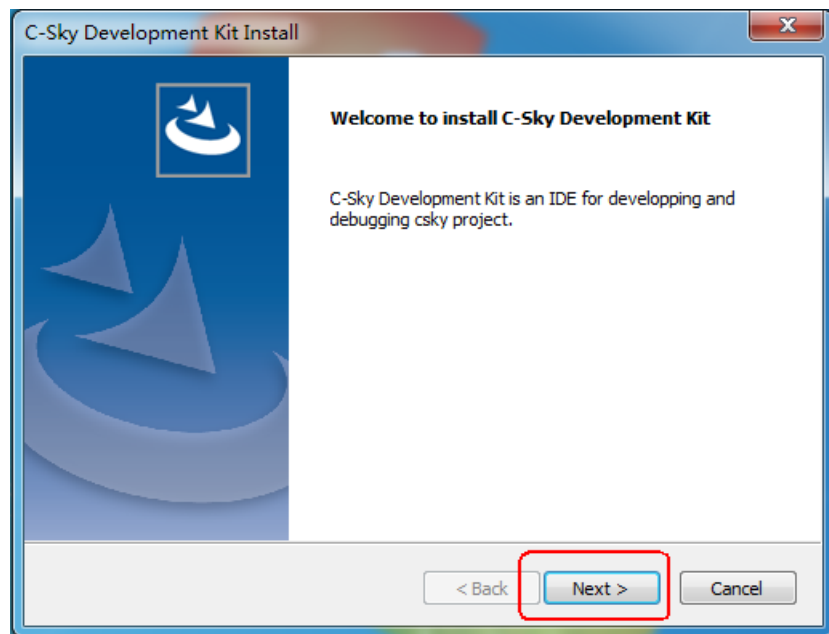
1) 弹出如下对话框，选择“是”。



2) 出现以下安装进度条:

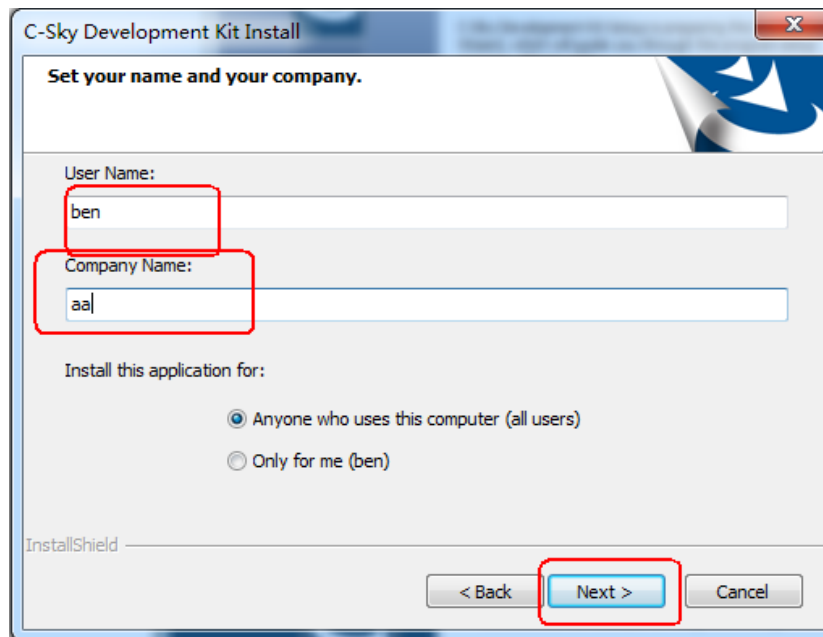


3) 点击 Next (下一步):

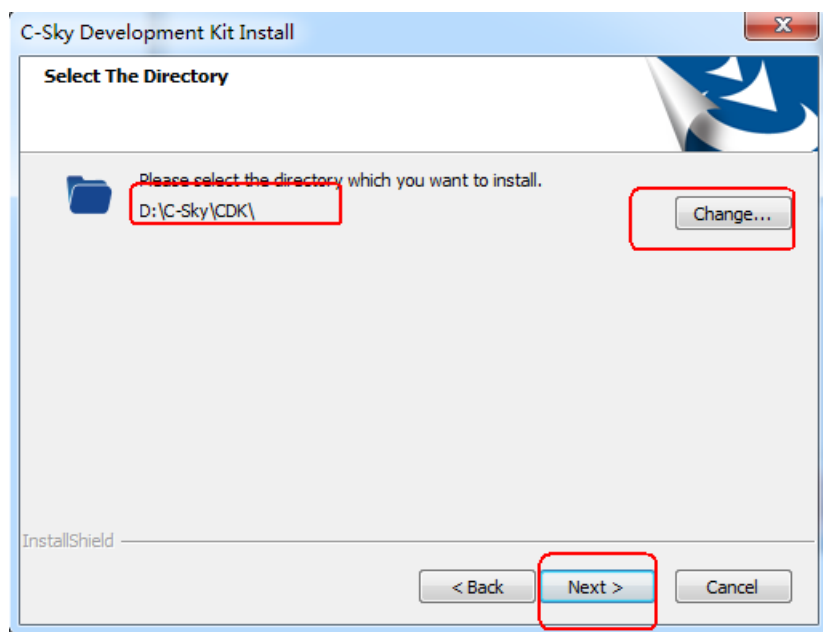


4) 弹出填写 User Name (用户名) 和 Company Name (公司名称) 以及使用权限的对话框, 可以根据自己的信息去填写, 也可选择默认。

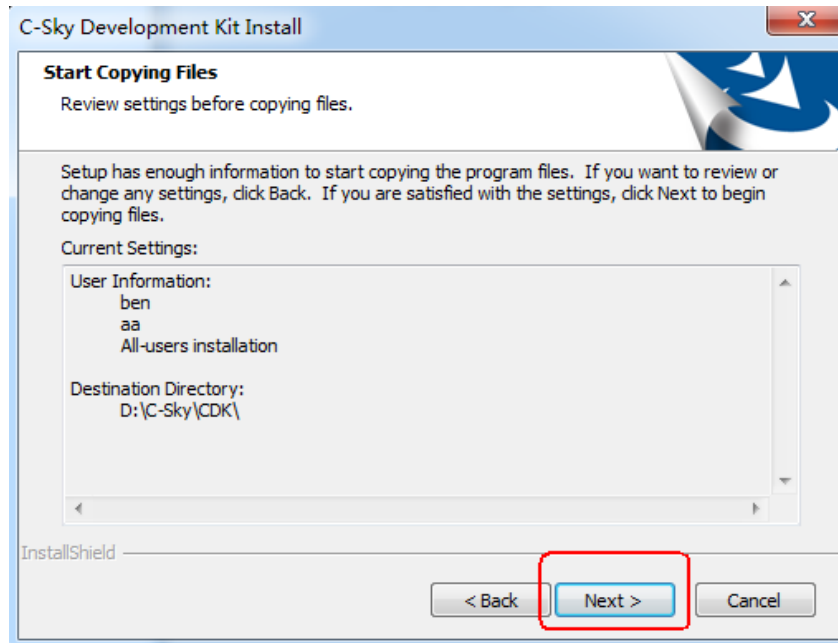
填写完成后点击“Next”：



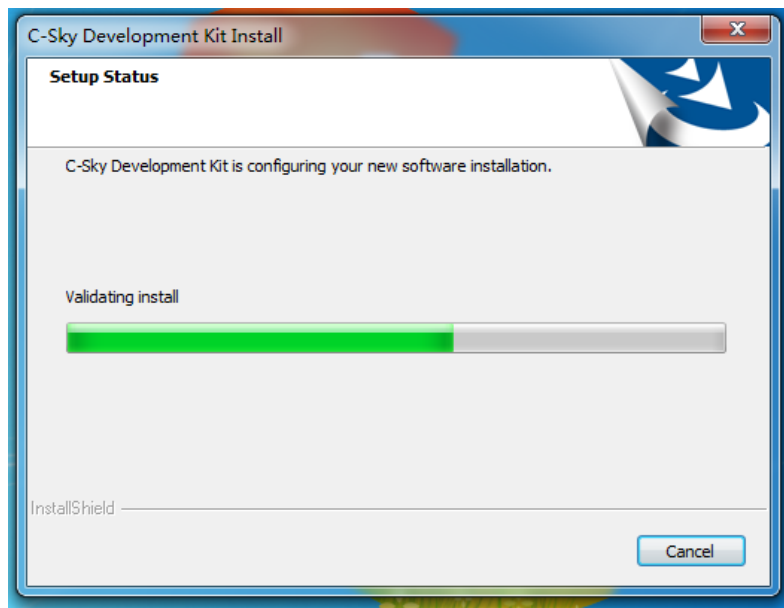
5) 下面弹出的是安装目录对话框，用户可自定义，点击“Next”：



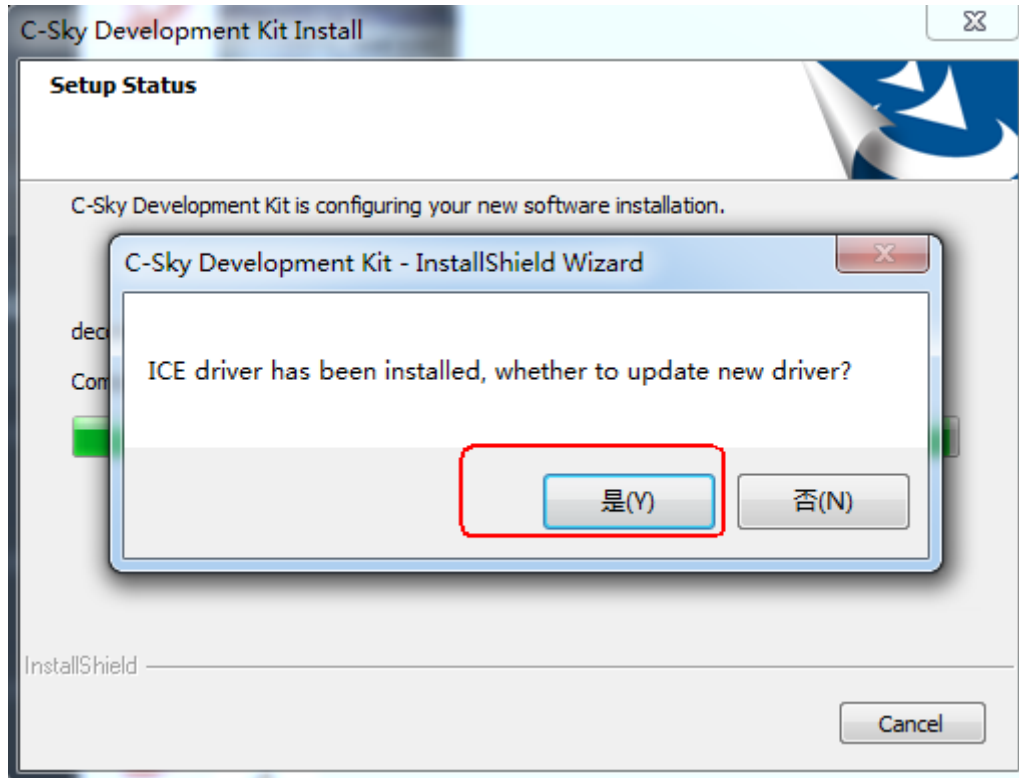
6) 接下来弹出的对话框显示的设置信息，如果有误请点击“Back”返回重新设置，若设置信息无误请点击“Next”：



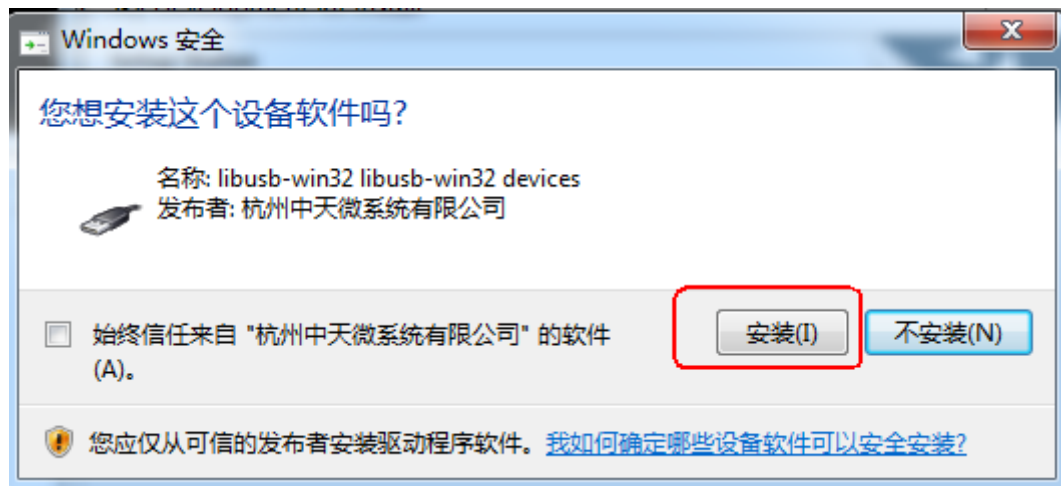
7) 正在安装，等待安装进度条完成，请耐心等待几分钟：



8) 待进度条完成后会弹出一个窗口选择是否更新驱动，点击“是”，更新 ICE 驱动：

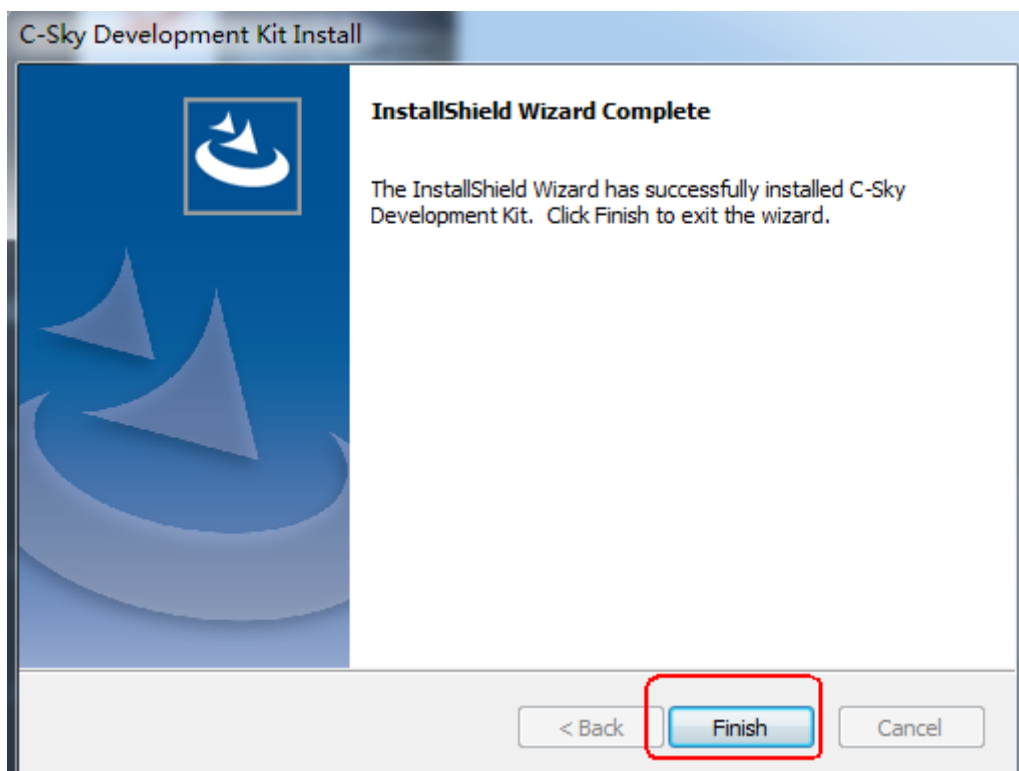


9) 更新完成后会弹出一个是否安装驱动的弹窗，点击“安装”；



安装过程中会有控制台窗口跳出，请不要手动错误的关闭了！


10) 驱动安装完成后会弹出软件安装完成的窗口，点击“Finish”：

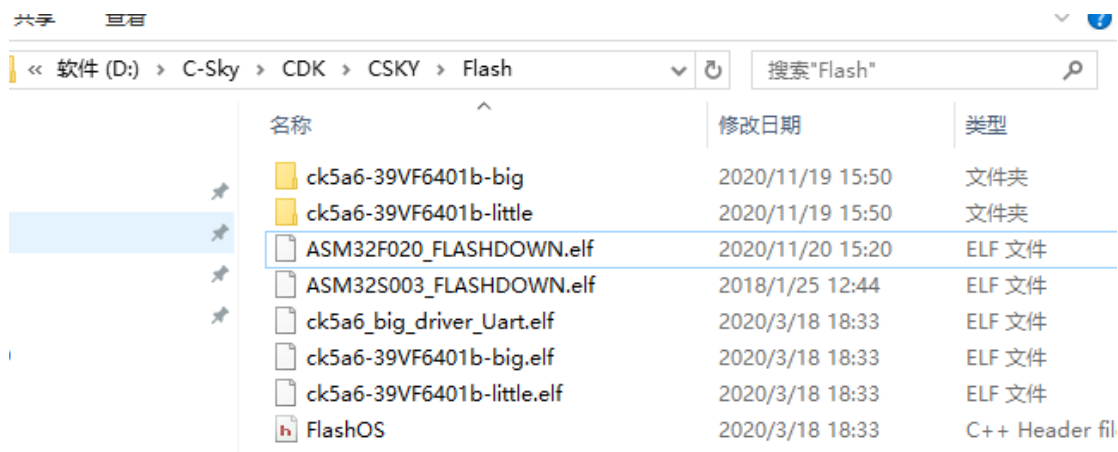


4. 安装 flash 算法文件

安装完成后，找到用户开发资料→安装 CDK 软件及库包→安装 CDK 软件→FlashElfs，将我司提供的库文件中的文件夹下 ASM32XXX_FLASHDOWN.elf 文件复制到安装目录下的 /C-Sky/C-Sky Development Kit/CSKY/Flash 文件夹中；

内容如下：

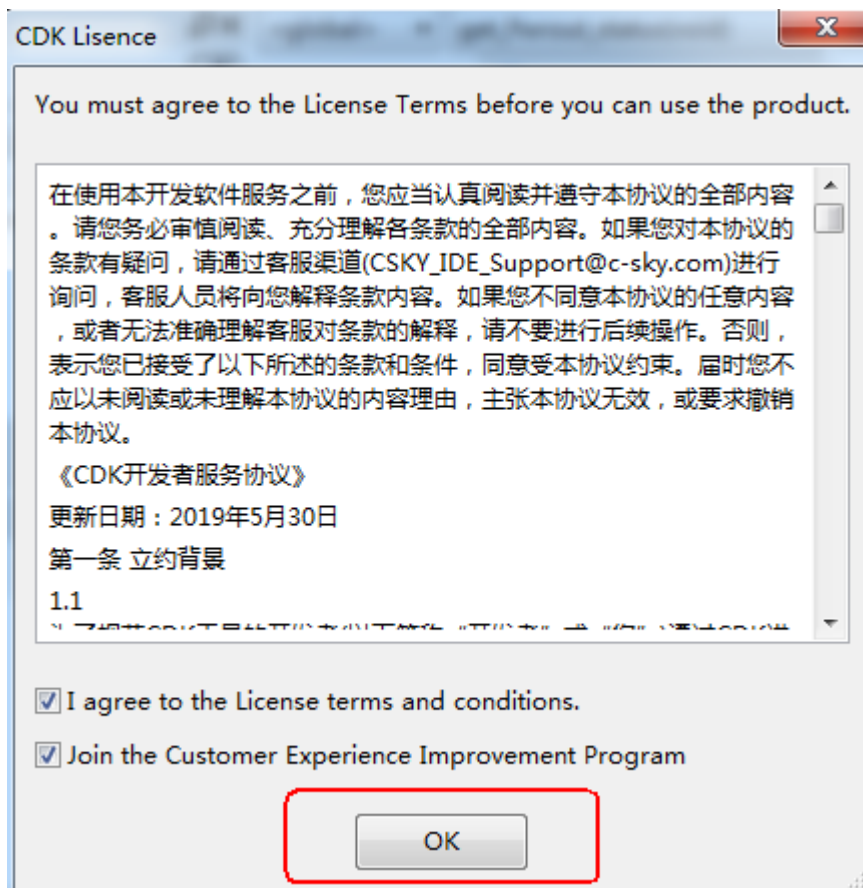
« ASM32F100开发资料包V1.0 » 3. 安装CDK软件及库包 » 安装CDK软件 » FlashElfs		
名称	修改日期	
 ASM32F100_FLASHDOWN.elf	2020/6/23 14:35	



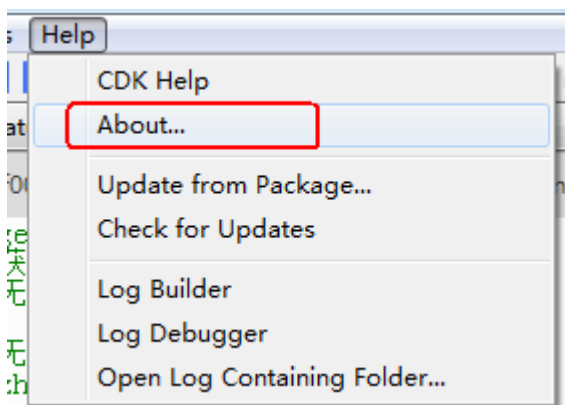
三、运行

1. 双击快捷图标运行 CDK





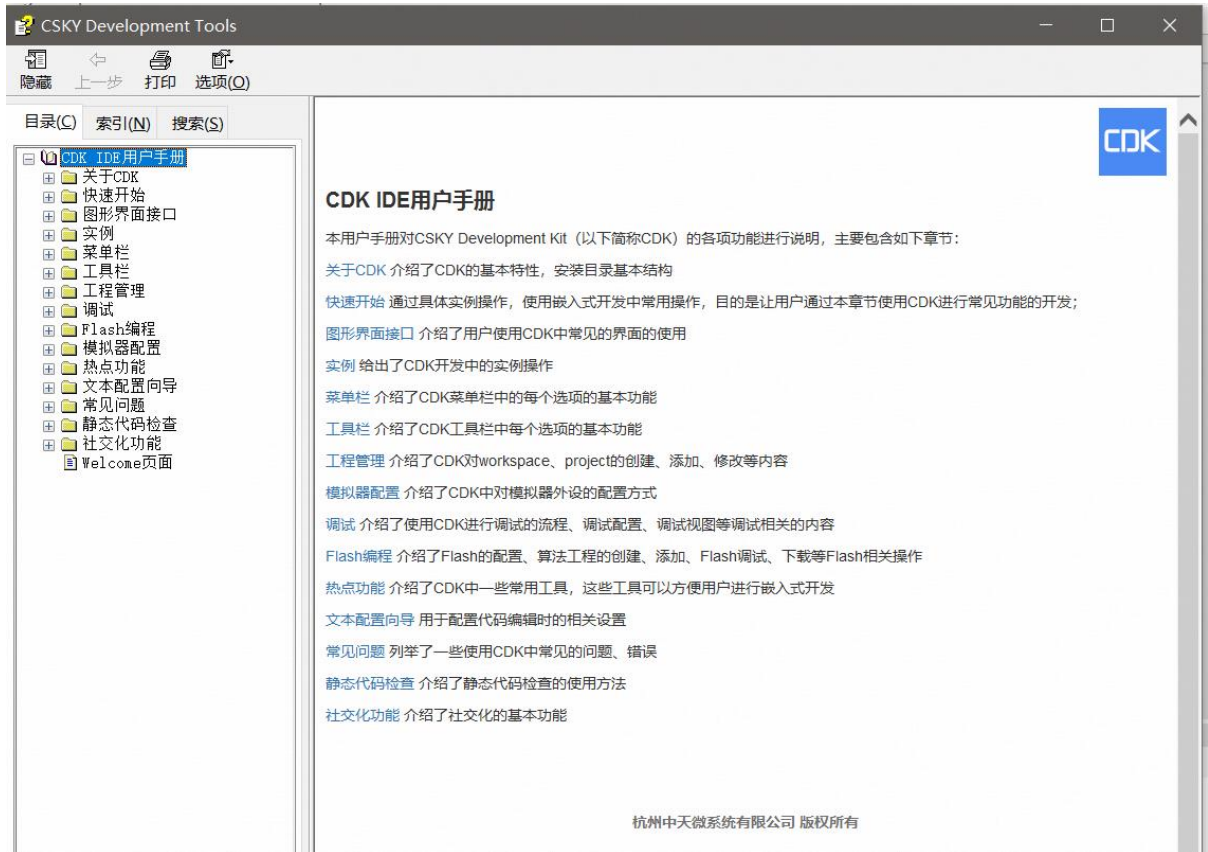
2. 查看 CDK 版本



3. 查看帮助

点击 Help→CDK Help,弹出如下界面：

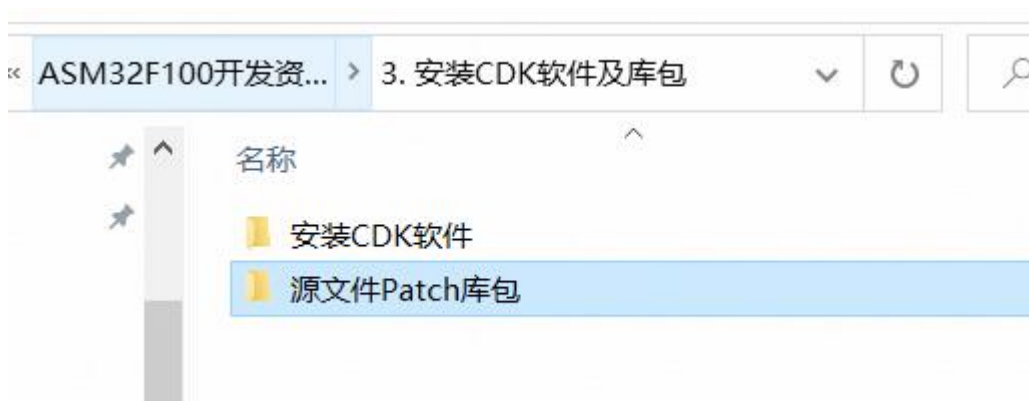
用户在使用 CDK 软件过程中有任何不清楚的地方，可以根据 CDK IDE 用户手册进行参考。



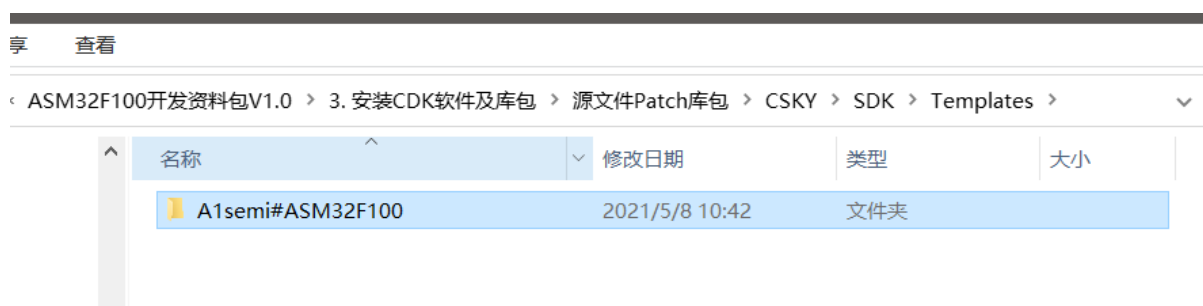
四、CDK 导入 Patch 库包

1. 解压 Patch 库包

找到用户开发资料→安装 CDK 软件及库包→源文件 Patch 库包,将 ASM32F100_Patch_Installer.exe 解压到当前目录。



解压后的目录为.\ASM32Fxx 开发资料包 Vx.x\3.安装 CDK 软件及库包\源文件 Patch 库包\CSKY\SDK\Templates，如下图所示：



2. 拷贝 Patch 库包放至 CDK 安装目录下

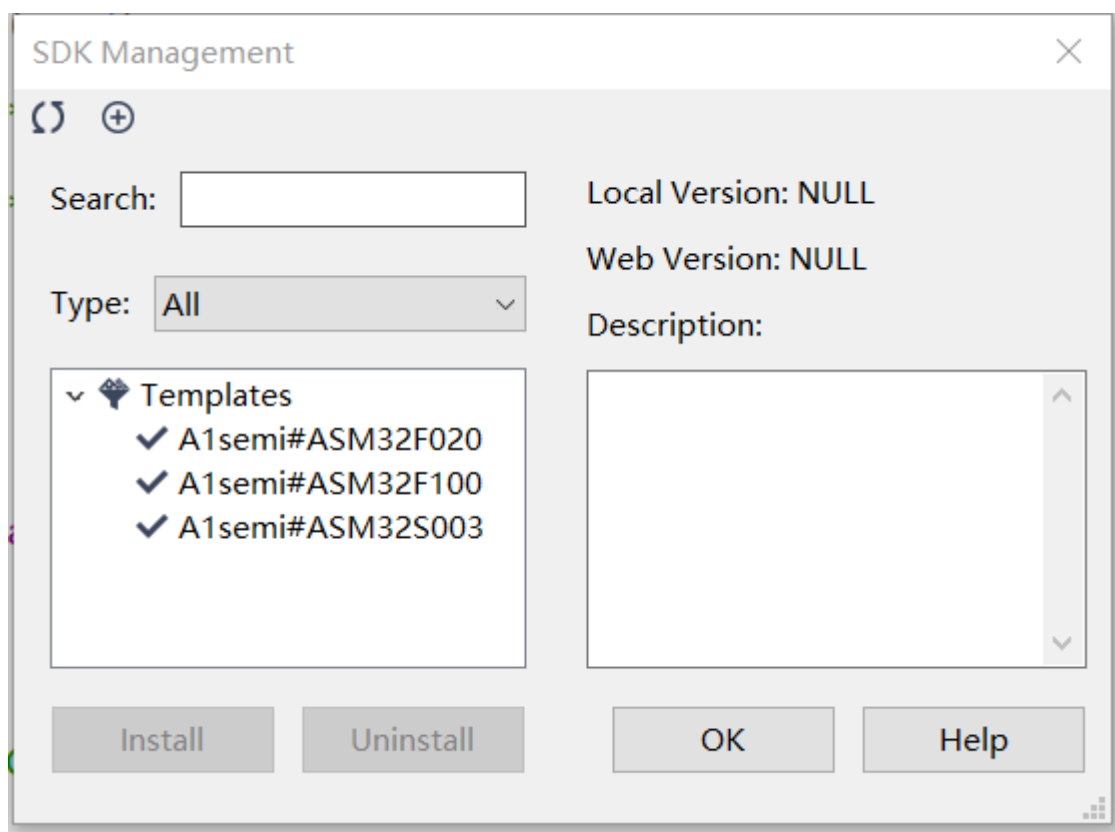
将 Templates 下的文件夹拷贝出来放在安装目录下，这里我的安装目录是 D:\Program Files (x86)\C-Sky\CDK\CSKY\SDK\Templates，如下图所示：



注：如果目录下没有 Templates 目录，连同 Templates 目录一起复制过来。

3. 检查

打开 CDK 软件，点击菜单栏 SDK→SDK Management...



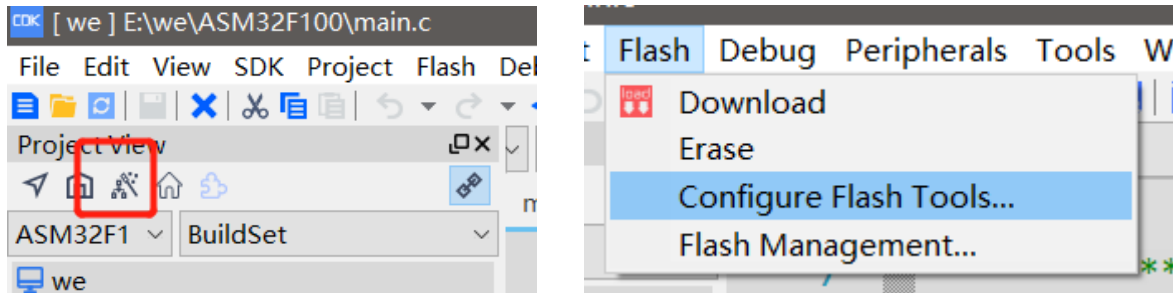
观察到 Templates 下有对应的库包，即表示 Patch 库包安装成功。

安装成功后可在 CDK 下新建对应芯片型号的工程。

五、添加 flash 配置

1. 点击魔术棒

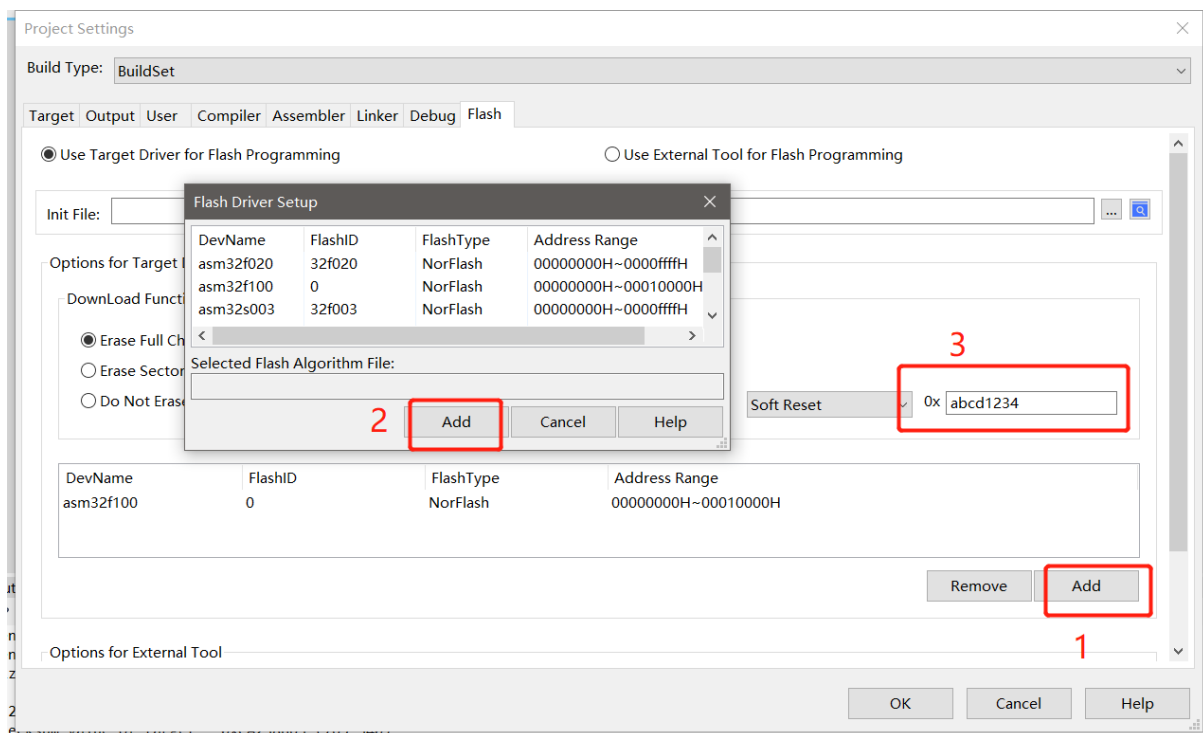
如下图所示，点击工具栏的魔术棒。或者点击 Flash→Configure Flash Tools 进入。



2. 进入 Project Setting 界面

点击右下角的 Add，在 Flash Driver Steup 添加对应型号的 flash 驱动算法。

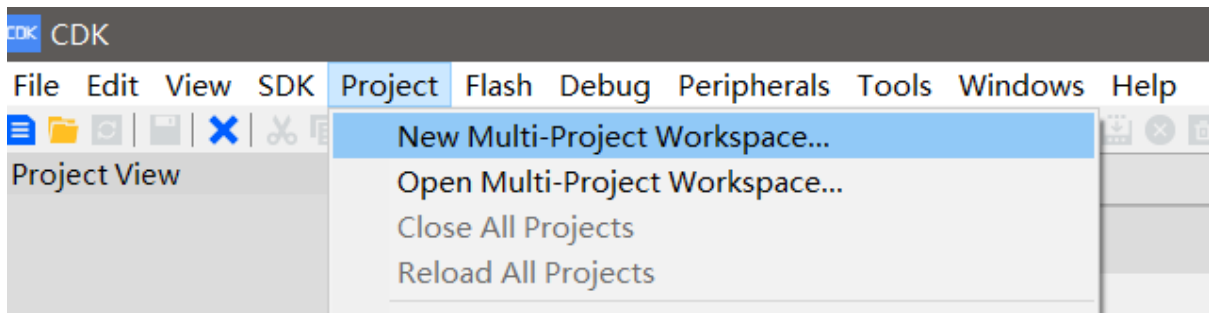
添加完成后，在第三步的位置填上“abcd1234”字样。



完成以上步骤后，用户可以开始新建工程，并将编译好的工程下载到 demo 板上运行了。

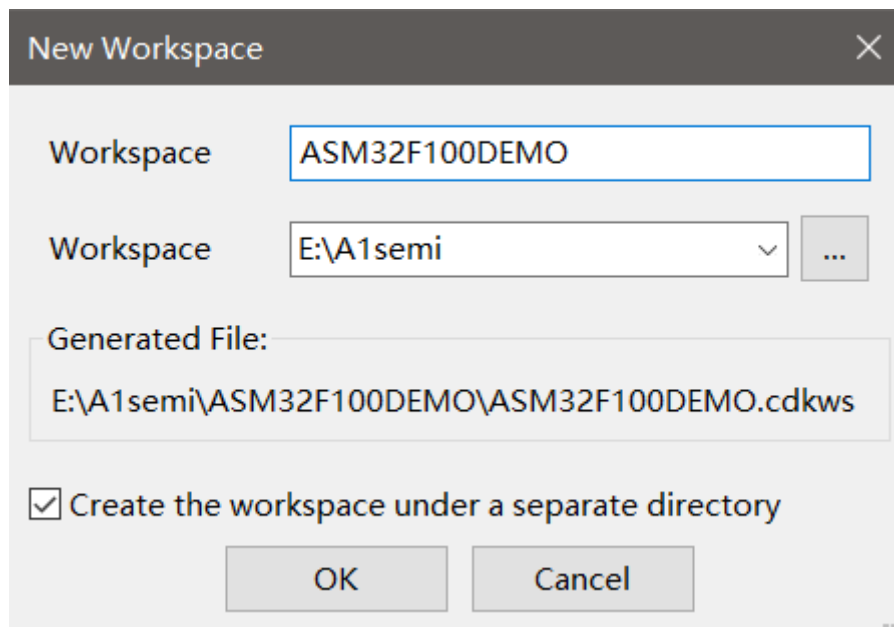
六、新建工程

1. 点击 CDK 图标运行 CDK 软件，点击工具栏“Project”下拉菜单选择“New Multi-Project Workspace”。也可以在主界面中点击新建工程图标开始新建，如图：

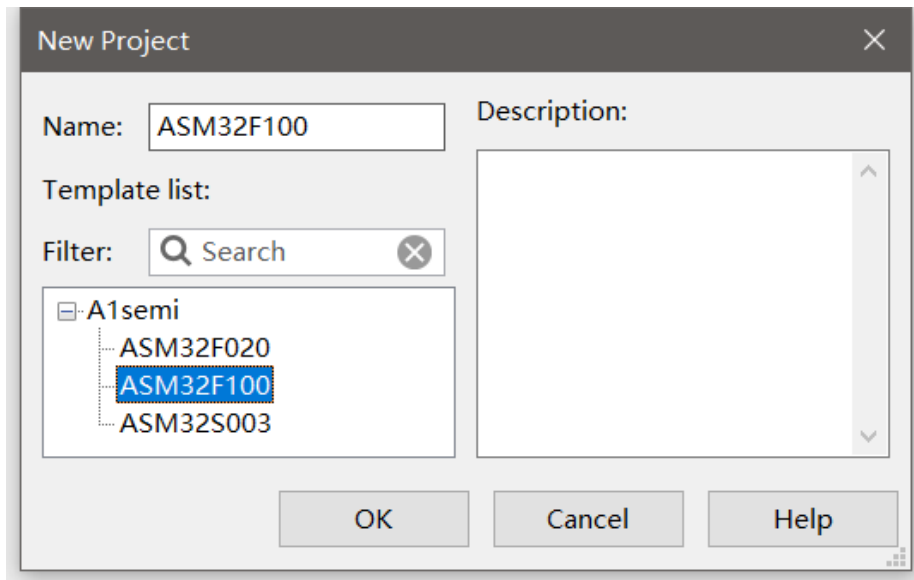


2. 输入工程名并选择保存路径（请不要使用中文的工程名，并保证工程路径都为英文），点击“OK”；

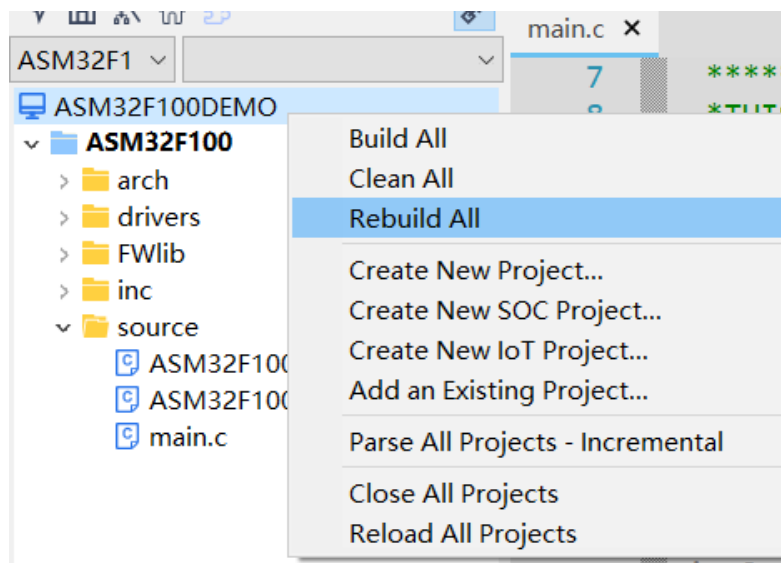
注：本工程以 ASM32F100 为例，客户可以根据对应的芯片型号自定义填写。



3. 右键点击左侧项目栏里新建的工程选择“Create New Project”新建项目，出现输入项目名称和选择型号对话框。输入项目名称后点击 A1semi，选择 ASM32F100（若没有出现 A1semi 选项说明 Patch 库文件补丁安装失败，请重新安装）后点击“OK”。








4. 工程项目新建完成，窗口左边显示的就是工程文件和库文件，然后右键点击工程名选择“Rebulid All”全部编译一次后就可以开始项目开发了。



不需新建工程的做法：

新建好工程文件夹（注意不能是中文路径）；

将我司提供的“工程模板”中的 demo 例程复制进入工程文件夹中，点击工程运行，然后“Rebulid All”一次就能进行项目开发了。

	.cdk	2021/5/8 11:40	文件夹	
	Source	2021/5/8 11:40	文件夹	
	ASM32F100.cdkws	2021/5/8 10:30	CDKWS 文件	1 KB
	ASM32F100.tags	2021/5/8 9:36	TAGS 文件	27 KB
	Makefile	2021/5/8 10:24	文件	1 KB

